

# MAGIA OSCURA

## PROGRAMMA - SINTAGMA III

### VAMPYRISMUS IL VAMPIRO MAGIA, STORIA & ANTROPOLOGIA



Il Mito del Vampiro e le sue radici Storico-Antropologiche;



Il Vampiro quale qualificata Entità del Regno delle Ombre  
Generalità e Casistica Esemplare;



Il Vampirismo Astrale;



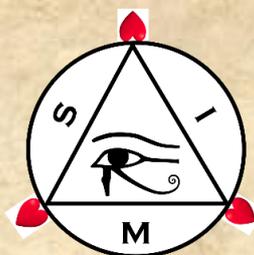
La relazione del Vampirismo con i Demoni Oscuri;



Gli Strumenti di Difesa contro il Vampirismo.

Il Sintagma richiede circa quattro ore e un breve periodo dialogico a termine.

## I SINARCHI INCOGNITI DELLA MAGOCRATIA



~ 1 ~